

自由に追加・編集できるファイナルハロン関連の用語集です。基本的に finalfurlong.net の用語集をそのまま移植（内容が古いものは適宜修正）してあります。これをベースにして、みんなで拡充していければと思っています。

新しい項目の追加方法

1. 「あ行」～「英数」の中から項目を追加したいページを選んで開きます。
2. 画面右上に表示されているメニューから「編集」をクリックし、編集画面を開きます。
3. 五十音順（英数はアルファベット順）に昇順で並んでいますので、順番に合った場所に項目を追加してください。書き方については、他の項目および下記を参考にして下さい。
4. 誰が書いたのかわかるように文末に（文責： ）とハンドル等を表記した方が、後々編集などで採めないと思うのですが、気になるなら無記名でも構いません。
5. お手間でなければ、項目内容の一番下に `{{comment}}` とだけ書いた行を追加してください。コメントフォームがつきます。
6. 内容を書き終わったら「プレビュー」をクリックして、表示の具合を確認して下さい。
7. 問題なければ「保存」をクリックしてページを保存します。

既にある項目の編集方法

1. 編集したい項目の見だしの右の方に出ている「編集」（パート編集用のアンカ）をクリックしてパート編集画面を開きます。
2. その項目のみの編集画面が表示されますので、あとは新規項目を追加するのと同様に、内容編集・保存してください。
3. コメントをつける場合は、各項目の下にあるコメントフォームに入力して「コメント」ボタンをクリックしてください。

（書き方の例）

- ・たとえば、下記のように「馬」という項目を書くと..

!! 馬（うま）

1)「ファイナルハロン」「ファイナルハロン2」の入力装置。木馬のように前後に揺らすことによってスピードをコントロールする。アーケードゲーム史上に残る画期的な形状といえる。

2)「ファイナルハロン」「ファイナルハロン2」で画面内を走る馬のこと。血統等はあきらかではないが、走行タイムから考えればサラブレッドであろう。

（文責：堀木）

`{{comment}}`

- ・ このように表示されます。

馬（うま）

1)「ファイナルハロン」「ファイナルハロン2」の入力装置。木馬のように前後に揺らすことによってスピードをコントロールする。アーケードゲーム史上に残る画期的な形状といえる。

2)「ファイナルハロン」「ファイナルハロン2」で画面内を走る馬のこと。血統等はあきらかではないが、走行タイムから考えればサラブレッドであろう。

（文責：堀木）